

LÄSNING FÖR HÄNGMATTAN

Patrik Fredriksson

Ah! Så börjar äntligen sommaren komma smygande. Så här i det sista numret av PNEHM! den här våren vill jag passa på att bjuda på två sköna boktips, lämpliga för lantliga stunder i hängmattan (eller urbana dito på pendeltåget).

Först ut är Joel Spolsky, eller egentligen inte så mycket Joel själv, utan snarare ett antal författare som råkat falla Joel i smaken. För er som av någon anledning lyckats missa Joel Spolsky så kan jag berätta att han är någon form av kombinerad systemutvecklare och PR-geni, tidigare anställd på bland annat Microsoft.

Idag livnär sig Joel på att låta smarta praktikanter skriva kod åt honom från Fog Creek Softwares kontor på Manhattan, samtidigt som han själv ägnar sig åt att på sin blogg uttrycka åsikter om det mesta som har med mjukvaruutveckling att göra. Ungefär som jag själv, förutom att jag skriver min kod själv, ytterst sällan får göra det i direkt anslutning till Central Park och har 400000 färre bloggbesökare.

Joel är mycket skicklig på att synas och höras. En av anledningarna till detta har säkert att göra med att han är en duktig skribent. Även om jag inte alltid delar hans åsikter så är de för det mesta välskrivna. Just välskrivna texter om systemutveckling är fokus för Joels senaste bok, *The Best Software Writing I*, där han samlat ett antal texter som förtjänar att lyftas fram som exempel på bra skrifter om just mjukvara och mjukvaruutveckling.

De flesta artiklar och berättelser i boken håller mycket hög kvalitet. Texterna serveras i lagom stora doser lämpliga för en eftermiddagspaus i solstolen, eller som resesällskap på morgonpendeln. Här kan vi läsa allt ifrån hur svårt det kan vara att bygga ett rättvist belöningsystem som premierar individer till en spekulation i hur Google kunde ha sett ut om de valt samma metafor för informationssökning som Windows , via en snabb

inblick i hur Starbucks maximerar sin genomströmning av kunder via asynkron bearbetning av order . Allt detta mycket välskrivet och inspirerande. Klart läsvärt för den som är intresserad av texter med anknytning till systemutveckling, och troligen ganska tråkigt annars. Men eftersom du läst så här långt i ett nyhetsbrev om just systemutveckling så borde där finnas något av intresse.

”I” i ”The Best Software Writing I” antyder att det finns en ”The Best Software Writing II” i tankarna, något som verkar stämma. Joel har precis avslutat insamlingen av förslag på artiklar för nästa del, så håll ögonen öppna för en fortsättning.

Joel Spolsky skriver på baksidan av boken att många texter skrivna av tekniker tenderar att vara lika inspirerande att läsa som reparationsmanualen till en DC-3. Om jag ska vara helt ärligt så vet jag inget om detta, jag har aldrig läst någon flyplansmanual, varken från DC-3:or eller senare modeller. Dagligen träffar jag dock själv på dåliga texter, inte sällan så illa skrivna att de är svåra att förstå, och då tänker jag inte endast på manualer maskinöversatta från kinesiska.

Det påstådda förfallet av det engelska språket är något som författaren till lästips nummer två förfasar sig över i Eats, Shoots & Leaves – The Zero Tolerance Approach to Punctuation, en bok om kommatering som, kanske tack vare att den innehåller ett störtskönt åtgärds paket för att rätta undermåligt kommaterade texter, lyckats med bedriften att säljas i över tre miljoner exemplar. Boken innehåller för övrigt ett kortare avsnitt om den ohyggliga trenden att skriva ihop engelska ord som egentligen ska skrivas isär. Lite lustigt när man tänker på alla, inklusive jag själv, som besväras av motsvarande svenska sarskrivningstrend.

Nåväl, nu är det faktiskt så att det är en annan bok av samma författare, Lynne Truss, som boktips nummer två handlar om, Talk to the Hand – The Utter Bloody Rudeness of Everyday Life (or six good reasons to stay home and bolt the door). Boken är egentligen ett ganska poänglöst, tvåhundra sidor långt, gnällande om vardaglig ohyfs.

Det här är en bok för dig som någon gång fullständigt tröttnat på att bli påtvingad en ingående redogörelse om helgens äventyr av någon främmande person som uppenbarligen inte förstått att mobiltelefonen faktiskt gör jobbet att flytta ljudet till mottagaren och på så sätt tar bort behovet av ATT SKRIKA SÅ DET HÖRS ÖVER HELA LOKALEN! Eller till slut ledsnat helt på alla tjuriga butiksbiträden som ger intryck av att det här med att ta sina kunders pengar är det jobbigaste och tråkigaste man kan göra. Eller, surnat till på alla människor som inte fattar att allt går så otroligt mycket enklare om man först låter de personer som är på tunnelbanan stiga av, innan man själv kliver på tåget! Jag menar, hur svårt kan det vara? Men om dessa saker inte stör dig bör du nog läsa något annat.

Lynn kallar boken ”a big, systematic moan about modern life”, vilket på ett ganska utmärkt sätt sammanfattar vad det hela handlar om. Boken är intelligent skriven, och gör ett bra jobb att på ett underhållande sätt utbilda oss alla inför vår resa till att bli sura gummor och gubbar.

Så vad har detta tips med systemutveckling att göra? Ja, inte speciellt mycket alls, men så kan det gå. I nästa boktips recenserar jag ”Is It Just Me or Is Everything Shit? - ‘The Encyclopedia of Modern Life’ av Alan McArthur och Steve Lowe” Vi hörs igen i höst! ■ ■ ■

LÄSTIPS INFÖR HÄNGMATTEPERIODEN

- The Best Software Writing I – Selected and Introduced by Joel Spolsky, ISBN 1-59059-500-9
Lynne Truss, Talk to the Hand – The Utter Bloody Rudeness of Everyday Life, ISBN 1-86197-933-9
- Genomför följande test för att se om du även behöver läsa Eats, Shoots and Leaves, ISBN 1-86197-677-1: <http://www.eatsshootsandleaves.com/ESLquiz.html>
- Award for the Silliest User Interface: Windows Search
http://secretgeek.net/ms_search.asp



Patrik Fredriksson är en av Citerus grundare. Han tar gärna emot dina boktips på patrik punkt fredriksson at citerus punkt se.